

Invenția se referă la jocuri distractive, și anume la jocurile logice spațiale de tip labirint.

Jocul logic spațial este executat în formă de sferă (2), care include elemente de joc (6 și 7), obținute prin secționarea sferei (2) cu planuri meridionale și planuri perpendiculare axei centrale, care trece prin polurile sferei (2), și legate între ele prin caneluri și proeminențe cu posibilitatea deplasării unul față de altul. Noutatea constă în aceea că sfera (2) este amplasată în interiorul unui înveliș sferic (1), executat din material transparent, care este secționat în elemente analogice sferei (2). Elementele obținute ale învelișului sferic (1) sunt legate rigid cu elementele de joc (6 și 7) corespunzătoare ale sferei (2). În zonele polurilor de sus și de jos ale sferei (2) sunt executate locașuri (4 și 5), în unul dintre care este amplasată o bilă de joc (3). Pe suprafața sferei (2) este executată o canelură în labirint (12), începutul și sfârșitul căreia comunică cu locașurile de sus (4) și cel de jos (5), corespunzător.

Revendicări: 1

Figuri: 13

