Descriere:

Invenția se referă la domeniul dispozitivelor-jocuri, ce țin de tragerea numerelor şi poate fi utilizată în industria divertismentului, de exemplu, în cazino.

Este cunoscut dispozitivul pentru jocuri, care conține câmpuri digitale pentru o singură dată şi bloc de tragere. [1]

Neajunsul acestui dispozitiv constă în limitarea posibilităților, în particular, în imposibilitatea jocului pentru succesiunea numerelor, precum şi în imposibilitatea jocului cu divizibilitatea cunoscută anticipat a câştigului.

Este notoriu dispozitivul digital pentru jocuri de tip "Ruletă".[2]

Acest dispozitiv pentru jocuri conține un câmp digital, fise pentru mize şi un bloc de tragere a numerelor.

Neajunsul acestui dispozitiv constă în limitarea posibilităților, în particular, în imposibilitatea jocului pentru combinațiile numerelor, ivite în diferite trageri.

Dispozitivul digital pentru jocuri propus posedă posibilități extinse pentru jocuri. Aceasta se realizează prin faptul că în dispozitivul digital pentru jocuri, care conține un câmp digital, fise pentru mize şi un bloc de tragere a numerelor, se introduce suplimentar cel puțin un grup de pătrățele deşerte, grupul constând din cel puțin două pătrățele, şi se introduc suplimentar fise, dotate cu marcare digitală, numerele pe aceste fise corespunzând numerelor blocului de tragere a numerelor.

Totalitatea menționată a elementelor asigură posibilitatea instalării fiselor digitale suplimentare pe pătrățelele suplimentare ale câmpului digital, ceea ce asigură posibilitatea mizării pe numerele alese într-o consecutivitate anumită.

Utilizarea grupelor de pătrățele, introduse suplimentar, pe câmpul digital şi a fiselor suplimentare, dotate cu marcare digitală, pentru instalare pe aceste grupe de pătrățele constituie elemente noi ale dispozitivului pentru jocuri.

În fig. 1 este reprezentat câmpul digital, în fig.2 este reprezentată fisa digitală.

Câmpul digital reprezentat în fig.1 conține 21 de pătrățele cu numere de la 1 până la 21, respectiv, precum şi grupul A, care constă din trei pătrățele.

Fisele digitale sunt dreptunghiulare, spre deosebire de fisele pentru mizare în ruletă, şi sunt dotate cu marcare digitală, de asemenea, de la 1 până la 21, în conformitate cu numerele blocului de tragere.

Dispozitivul solicitat funcționează în felul următor. Jucătorul cu fisele digitale în grupul A al câmpului digital stabileşte combinarea numerelor şi consecutivitatea lor, pe care el mizează. Crupierul porneşte blocul de tragere a numerelor de atâtea ori, câte numere a stabilit jucătorul. În procesul tragerii crupierul stabileşte cu fisele digitale 1, 2, 3 consecutivitatea ivirii numerelor pe câmp (de la 1 până la 21), fisele de consecutivitate fiind amplasate pe pătrățelul cu numărul câştigător. După terminarea jocului se compară combinațiile numerelor mizate şi celor ivite la tragere, luând în considerare consecutivitatea şi divizibilitatea câştigului, dacă sunt coincidențe ale numerelor, se stabileşte conform regulilor jocului stabilite anterior pentru câmpul cu numărul concret de numere. (În cazul dat coincidența a trei numere în diapazonul de la 1 până la 21 în consecutivitatea solicitată are o probabilitate mai mică de 0,000125, adică divizibilitatea câştigului poate fi stabilită 8000:1).

Utilizarea dispozitivului solicitat va face posibilă atribuirea jocului a unui caracter captivant, pe baza extinderii posibilităților, inclusiv şi în direcția măririi divizibilității câştigului pentru o miză.